

## **WICHTIGER HINWEIS**

Diese Anleitung ist nur für den privaten Gebrauch bestimmt. Damit jeder für sich privat das in den SRS holen kann, was er will.

Es ist **nicht** gestattet diese selbst konvertierten Mods zum DL zu stellen ohne die Erlaubnis des Urhebers.

Jeder der sich nicht daran hält, muss mit einer Anzeige rechnen, dies ist aber dem Urheber des Originalmods überlassen.

Ich bedanke mich bei allen die sich daran halten. RESPEKTIERT die Arbeit der Modder oder irgendwann gibt's keine mehr.

Mit freundlichen Grüßen  
Grisu118

## LS11 Mods in SRS rein holen.

Dazu müssen in der Moddesc nur ein paar kleine Änderungen gemacht werden.

Als erstes muss die moddesc Version von 4 auf 7 gesetzt werden:

```
<modDesc descVersion="4"> auf <modDesc descVersion="7">
```

Ebenso muss folgendes geändert werden: (danke tobsel für den Tipp)

```
<iconFilename>store.png</iconFilename> ändern in
```

```
<iconFilename>  
<en>store.png</en>  
<de>store.png</de>  
</iconFilename>
```

Folgendes muss hinzugefügt werden:

```
<specs>Maintenance: %s / day</specs>  
<specs>Unterhaltskosten: %s / Tag</specs>  
<dailyUpkeep>120</dailyUpkeep>
```

Diese werden an folgenden Stellen hinzugefügt.

```
<storeItems>  
  <storeItem>  
    <en>  
      <name>Watson KrAZ 5133 4x4</name>  
      <description>  
<![CDATA[xy]]>  
        </description>  
        <specs>Maintenance: %s / day</specs>  
      </en>  
      <de>  
        <name>Watson KrAZ 5133 4x4</name>  
        <description>  
<![CDATA[xy]]>  
        </description>  
        <specs>Unterhaltskosten: %s / Tag</specs>  
      </de>  
      <dailyUpkeep>120</dailyUpkeep>  
      <rotation>180</rotation>  
      <image active="textures/store.png"/>  
      <price>55300</price>  
      <xmlFilename>KRZ.xml</xmlFilename>  
    </storeItem>
```

Folgende Specis müssen entfernt werden:

- Aitractor
- Wheelextre
- Wheelparticle
- Dirtwheel

In der Fahrzeug xml müssen eventuell noch die Pfade der Sounddateien und von eventuellen Particle Systemen angepasst werden.