

# Waage Installation

---

Hallo,

in dieser Anleitung erkläre ich dir wie du die Waage in deine Map einbaust.

Als erstes musst du die Waage.lua in deinen Maps Ordner kopieren(Am besten dahin wo die modDesc.xml liegt) und dann musst du noch den Ordner Waage in den Ordner kopieren. Als nächstes musst du die Map öffnen.

Wenn die Map offen ist musst du die „Waage.i3d“ aus dem Ordner „Waage“ importieren. Danach kannst du die Waage platzieren.

Hast du das gemacht Speichern und den Giants Editor wieder beenden.

Nun musst du die modDesc.xml öffnen.

Dort suchst du nun nach „<extraSourceFiles >“ und fügst darunter folgende Zeile ein:

```
<sourceFile filename="Waage.lua" />
```

Sollte er „<extraSourceFiles>“ nicht finden fügst du einfach über „</modDesc>“ folgendes ein:

```
<extraSourceFiles>
```

```
<sourceFile filename="Waage.lua" />
```

```
</extraSourceFiles>
```

Nachdem du das gemacht hast kannst du die modDesc.xml speichern

Und anschließend im Spiel testen ☺

## Credits

---

Ein Wunsch von: Hardstyler

Umsetzung: Alex2009

**Das Modifizieren der Skripte ohne Erlaubnis ist untersagt.**

Bei Fragen oder Problemen stehe ich euch gerne zur Verfügung.

Webseite: <http://www.alex2009.de>

E-Mail: [service@alex2009.de](mailto:service@alex2009.de)